#include <stdio.h>

#include "point.h"

int main(){

// KAMUS

POINT titik1, titik2;

float dx,dy, sudut;

// ALGORITMA

/\* Uji BacaPOINT dan MakePOINT dan TulisPOINT -((( MASIH BERMASALAH di Tulis POINT ))) \*/

printf("Masukan koordinat pertama :\n");

BacaPOINT(&titik1);

printf("\nTitik berhasil direkam\n");

TulisPOINT(titik1);

printf("\n");

printf("Masukan koordinat kedua :\n");

BacaPOINT(&titik2);

printf("Titik berhasil direkam\n");

TulisPOINT(titik2);

printf("\n");

/\* Uji EQ dan NEQ dan IsOrigin & IsOnSbX & IsOnSbY dan Kuadaran \*/

printf("Apakah titik 1 sama dengan titik 2? %d\n", EQ(titik1,titik2));

/\* Uji Next \*/

titik1 = NextX(titik1);

titik1 = NextY(titik1);

printf("Titik 1 setelah ditambah 1 absis dan 1 ordinat :");

TulisPOINT(titik1);

printf("\n");

/\* Uji Panjang \*/

printf("Jarak antara titik 1 dan titik 2 : %f\n", Panjang(titik1,titik2));

/\* Uji Geser \*/

Geser(&titik1, 10, 10);

printf("Titik 1 setelah digeser deltaX=10, deltaY=10 : ");

TulisPOINT(titik1);

return 0;

}